

MakeItTrue – MiT

Dopunska specifikacija

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 10.11.2021. | 1.0 | Izrada dokumenta Dopunska specifikacija. | Danijela Milanović |
| 12.11.2021. | 1.0 | Formatiranje dokumenta | Milica Ivković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Opseg 4

1.3 Definicije, Akronimi i Skraćenice 4

1.4 Reference 4

1.5 Pregled dokumenta 4

2. Funkcionalnosti 5

2.1 Zahtjevi vezani za rad sa projektom 5

2.2 Zahtjevi vezani za rad sa dijagramima 5

2.3 Zahtjevi vezani za rad sa elementima 5

3. Upotrebljivost 5

3.1 Izgled korisničkog interfejsa 5

3.2 Olakšavanje upotrebe korisničkog interfejsa 5

3.3 Pomoć na mreži 6

4. Pouzdanost 6

4.1 Raspoloživost 6

4.2 Vrijeme oporavka od grešaka 6

5. Performanse 6

5.1 Upotreba editora 6

5.2 Vrijeme odgovora na zahtjev 6

5.3 Kapacitet 6

5.4 Upotreba resursa 6

6. Podrška 6

6.1 Popravke programa 6

6.2 Nadogradnja 6

7. Dizajn ograničenja 6

7.1 Izgled i ponašanje komponenti 6

7.2 Razvojno okruženje i programski jezik 7

8. Korisnička dokumentacija na mreži i sistemski zahtjevi za pomoć 7

9. Interfejs 7

9.1 Korisnički interfejs 7

9.2 Softverski inrerfejs 7

10. Licenciranje 7

11. Pravna, Autorska i Druga Obavještenja 7

12. Primjenjeni standardi 7

Dopunska specifikacija

# Uvod

Dopunska specifikacija daje pregled cijelog dokumenta. Uključuje svrhu, opseg, definicije, akronime, skraćenice, reference i pregled ovog dokumenta. Takođe bilježi sistemske zahtjeve koji nisu obuhvaćeni u slučajevima korištenja. Takvi zahtjevi uključuju:

* Zakonski i regulatorni zahtjevi, uključujući standarde primjene.
* Atributi kvaliteta sistema koji treba da se izgradi, uključujući upotrebljivost, pouzdanost, performanse i zahteve za podrškom.
* Drugi zahtjevi kao što su operativni sistemi i okruženja, zahtjevi kompatibilnosti i ograničenja dizajna.

## Svrha

Svrha Dopunske specifikacije je da obuhvati sistemske zahtjeve koji nisu obuhvaćeni u modelu slučajeva korišćenja.

## Opseg

Dokument Dopunska specifikacija odnosi se na Editor za kombinatorne mreze – MiT. Opseg ovog dokumenta uključuje potpuno opisivanje šta će grafički editor raditi, ali i kako će raditi, opisujući nefunkcionalne zahtjeve kao što su upotrebljivost, pouzdanost, proširivost i performanse.

## Definicije, Akronimi i Skraćenice

Sve definicije, akronimi i skraćenice koje su korišćene u dokumentu Dopunska specifikacija su opisne u dokimentu Riječnik.

## Reference

Reference na dokumente koji su pomenuti u ovom dokumentu:

* Dokument Riječnik.

## Pregled dokumenta

Dokument Dopunska specifikacija sastoji se od različitih dijelova uključujući funkcionalnost, sigurnost, pouzdanost, performanse, podršku, ograničenja dizajna, korisničku dokumentaciju na mreži i sistemske zahtjeve za pomoć, kupljene komponente, zahtjeve za licenciranje, pravna, autorska i druga obavještenja, primjenljive standarde.

* Zahtjevi funkcionalnosti opisuju zahtjeve sistema koji su izraženi u stilu prirodnog jezika. Ovaj dio će biti organizovan prema skupinama sličnih zahtjeva.
* Dio Upotrebljivost odnosi se na sve one zahtjeve koji utiču na upotrebljivost.
* Dio o pouzdanosti opisuje raspoloživost, odnosno procenat raspoloživog vremena i vrijeme oporavka od grešaka.
* Dio o performansama govori o performansama koje grafički editor posjeduje.
* Podrška ukazuje na sve zahtjeve koji će poboljšati podršku ili održavanje grafičkog editora.
* Ograničenja dizajna označavaju sva ograničenja dizajna na editoru za kombinatorne mreže. Kao što su softverski jezici, zahtjevi softverskog procesa, propisana upotreba razvojnih alata, arhitektonska i dizajnerska ograničenja.
* U dijelu Interfejsi definisani su interfejsi koji moraju biti podržani od strane aplikacije.
* Dio Uslovi licenciranja, Pravna, Autorska i Ostala Obaveštenja opisuje sva neophodna pravna odricanja odgovornosti, garancije, obavještenja o autorskim pravima, obavještenja o patentu, riječi, zaštitni znak ili probleme usklađenosti sa logotipom za grafički editor.
* Dio Primjenjivi standardi referencom opisuje sve primjenjive standarde i posebne dijelove svih takvih standarda koji se primjenjuju na grafički editor koji se opisuje.

# Funkcionalnosti

Zahtjevi funkcionalnosti opisuju zahtjeve sistema koji su izraženi u stilu prirodnog jezika. Ovaj dio će biti organizovan prema skupinama sličnih zahtjeva.

## Zahtjevi vezani za rad sa projektom

### Editor treba omogućiti korisniku da generiše projektnu dokumentaciju.

### Editor treba omogućiti korisniku da štampa projektnu dokumentaciju u željenom formatu.

## Zahtjevi vezani za rad sa dijagramima

### Editor treba omogućiti korisniku da generiše dokumentaciju dijagrama.

### Editor treba omogućiti korisniku da štampa dokumentaciju dijagrama u željenom formatu.

### Editor treba omogućiti korisniku da uveća dijagram.

### Editor treba omogućiti korisniku da umanji dijagram.

## Zahtjevi vezani za rad sa elementima

### Editor treba omogućiti korisniku da isječe element.

### Editor treba omogućiti korisniku da kopira element.

### Editor treba omogućiti korisniku da lijepi element.

### Editor treba omogućiti korisniku da raspoređuje elemente.

### Editor treba omogućiti korisniku da spaja elemente.

### Editor treba omogućiti korisniku da obriše elemente.

### Editor treba omogućiti korisniku da se vrati na prethodni korak..

### Editor treba omogućiti korisniku da se vrati na poništeni korak.

### Editor treba omogućiti korisniku da mjenja oznake elemenata.

### Editor treba omogućiti korisniku da mjenja elektične veličine elementa.

### Editor treba omogućiti korisniku da mjenja veličinu elementa.

### Editor treba omogućiti korisniku da mjenja boju elementa.

# Upotrebljivost

Upotrebljivost odnosi se na sve one zahtjeve koji utiču na upotrebljivost grafičkog editora.

## Izgled korisničkog interfejsa

Korisnički interfejs grafičkog editora je jednostavan i profesionalan. Svi elementi su projektovani na način da editor ne iznenadi korisnika odnosno da korisnik može da predvidi ponašanje editora. Koristi sve standarde za grafički editor i primjenjuje pravila konzistentnosti.

## Olakšavanje upotrebe korisničkog interfejsa

Za olakšavanje upotrebe korisničkog interfejsa postoji funkcija pomoć na mreži koja detaljno opisuje svaku finkciju editora. Korisnički interfejs je dizajniran da ga je moguće koristi bez posebne obuke.

## Pomoć na mreži

Svaki element ima pomoć na mreži. Pomoć na mreži omogućava pregled svake funkcije korak po korak. Takođe sadrži i definicije, skraćenice i akronime za datu funkciju.

# Pouzdanost

Pouzdanost opisuje raspoloživost, odnosno procenat raspoloživog vremena i vrijeme oporavka od grešaka.

## Raspoloživost

Proizvod nema ograničenja u pogledu raspoloživosti (proizvod je na raspolaganju 24 časa dnevno, 365 dana u godini).

## Vrijeme oporavka od grešaka

Ukoliko je došlo do greške, editor nudi mogućnost oporavka od grešaka.

# Performanse

Dio Performanse govori o performansama koje grafički editor posjeduje.

## Upotreba editora

U toku rada može biti otvoreno više projekata gdje je maksimalan broj otvorenih projekata 100. U isto vrijeme može biti otvoreno više dijagrama od kojih je maksimalan broj otvorenih dijagrama 8.

## Vrijeme odgovora na zahtjev

Vrijeme potrebno da program reaguje na određeni zahtjev iznosi najviše 1 sekundu.

## Kapacitet

Broj korisnika u okviru grafičkog editora je 1.

## Upotreba resursa

Grafički editor koristi 0% procesora, 512MB memorije, 2.85MB diska i ima veoma nisku potrošnju energije.

# Podrška

Podrška ukazuje na sve zahtjeve koji će poboljšati podršku ili održavanje grafičkog editora.

## Popravke programa

Ukoliko dođe do greške u radu grafičkog editora, otklanjanje grešaka se vrši se u narednom update-u.

## Nadogradnja

### Update

Update se vrši na svakih 6 mjeseci.

### Ugrade

Upgrade se vrši na svakih 5 godina ukoliko klijent ne zahtjeva ranije.

# Dizajn ograničenja

Ograničenja dizajna označavaju sva ograničenja dizajna na eitoru za kombinatorne mreže. Kao što su softverski jezici, zahtjevi softverskog procesa, propisana upotreba razvojnih alata, arhitektonska i dizajnerska ograničenja.

## Izgled i ponašanje komponenti

Svaka komponenta korisničkog interfejsa ima standardni izgled Windows aplikacije i u skladu je sa JavaSwing bibliotekom.

## Razvojno okruženje i programski jezik

Za razvoj grafičkog editora korišten je programski jezik Java i razvojno okruženje Eclipse.

# Korisnička dokumentacija na mreži i sistemski zahtjevi za pomoć

Dostupna je podrška na mreži u vezi s pitanjima administracije i korisničkih tutorijala, uključujući vodiče “How to” i “Tips&Tricks ”. Readme fajlovi i bilješke o izdanju dostavljaju se korisniku u svakom izdanju.

Korisnički vodiči i administrativni vodiči se dostavljaju na zahtjev korisnika.

# Interfejs

U ovom dijelu su definisani interfejsi koji moraju biti podržani od strane aplikacije.

## Korisnički interfejs

Sva interakcija sa grafičkim editorom odvijaće se kroz desktop-baziranu aplikaciju. Pristup repozitorijumu će se ostvarivati pomoću sigurnosnog interfejsa koji zahtjeva unos korisničkog imena i lozinke. Izgled desktop aplikacije je u skladu sa standardnom rezolucijom ekrana 1280 × 1024.

## Softverski inrerfejs

Sve kontrole na grafičkom interfejsu su razvijene pomoću JavaSwing biblioteke.

# Licenciranje

MakeItTrue – MiT gafički editor je licenciran pod GNU GPL licencom.

# Pravna, Autorska i Druga Obavještenja

Sva prava zadržavaju članovi Grupe 1. Svima je dozvoljeno kopirati i distribuirati doslovne kopije ovog licencnog dokumenta, ali nije dozvoljena njegova promjena.

# Primjenjeni standardi

Sva dokumentacija treba da zadovoljava IEEE i RUP standarde.